



kutsuu!

4Hengen Kinkku Scramble Kilpailumääräys

Aika: Sunnuntai 11.10.2026.
Yhteislähtö klo: 10.00

Pelimuoto: 4h scramble 18r hcp lp. Joukkueen tasointa parhaan pelaajan slopesta 20%,
2. parhaan 15%, 3. parhaan 10%, 4. parhaan 5%. Scramble-peliohje
kääntöpuolella

Tiit: Miehet – perustii 56, M70 halutessaan 52, M75 halutessaan 52 tai 47
Naiset – perustii 47, N70 halutessaan 42, N75 halutessaan 42 tai 39
Poikkeavat tiit ilmoitettava etukäteen caddie masterille

Kilpailumaksu: Vieraspelaaja aik. 60€
Kymen Golf ry:n jäsen 30€
Kymen Golf ry:n kausipelaaja 18€
Kymen Golf ry:n kausipelaaja juniorit 21v 13€
Kilpailumaksu ei sisällä ruokailua.

Palkinnot: Kilpailussa palkitaan paras SCR-tulos ja 3 parasta HCP-tulosta kinkuilla.
Lähinnä lippua väylällä 17.





KOTKA GOLF CENTER
KYMEN GOLF RY

kutsuu!

Scramble peliohje

- Joukkue voi aina valita vapaasti lyöntijärjestyksen niin teellä, väylällä kuin viheriölläkin
- Pelaajat lyövät avauksensa määritellyltä teeltä. Avauksien jälkeen joukkue valitsee pallon, jonka paikalta jatkavat peliä. Pallon paikka merkitään. Kukin pelaaja asettaa vuorollaan pallonsa aina mahdollisimman lähelle alkuperäistä merkittyä paikkaa ja lyö.
- Pallon asemaa ei saa muuttaa. Eli esim. hiekkaesteestä lyötäessä pallon makuu palautetaan kaikille pelaajille (ennen omaa lyöntiä), samaksi mikä se oli merkityllä pallolla. Jos merkitty pallo oli jalanjäljessä, kaikki lyövät palloa jalanjäljestä. Jos pallo on raffissa ei voi tulle väylälle, jne.
- Pallon paikka merkitään, ja joukkueen pelaajat puttaavat vuorotellen haluamassaan järjestyksessä. Joukkueen jäsenen putti lyöntiä saa seurata muut joukkueen jäsenet vapaasti mistä vaan. Myös puttilinjan jatkeelta pallon takaa.
- HUOM:
 - **"Tap-in:** Mikäli jonkun pelaajan pallo jää aivan reiän tuntumaan, voi hän käydä napauttamassa sen sisään ilman että toisen vuoro menee jatkaa samasta paikasta josta pallo lyötiin reiän viereen. **Pallon paikka on merkittävä,** koska joukkue on valinnut tämän pallon jatkopaikakseen tapauksessa missä kukaan jäljellä olevista pelaajista ei saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään.
 - **Jos "tap-in" -pallon paikka on jätetty merkaamatta,** ja se menee ohi eikä kukaan jäljellä olevista pelaajista saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään, jatketaan peliä siitä paikasta mihin tuo ohi mennyt "tap-in"-putti päättyi."
- Jos joukkue joutuu lyömään varapallon, "valitaan pelaaja jonka pallolle varapallot lyödään". Merkitystä tällä on teeltä lyötäessä - eli "valitaan" miltä teeltä kaikki lyövät varapallon.

